**云计算技术与应用项目判断题参考**

1. 云计算是对分布式处理（Distributed Computing）、并行处理（Parallel Computing）和网格计算（Grid Computing）及分布式数据库的改进处理。（√）
2. 云计算的基本原理为：利用非本地或远程服务器（集群）的分布式计算机为互联网用户提 供服务（计算、存储、软硬件等服务）（ √ ）
3. 云计算可以把普通的服务器或者 PC 连接起来以获得超级计算机计算机的计算和存储等功 能，但是成本更低。（ √ ）
4. 延迟畸变(delay是由不同频率信号传输速度不一样引起的。（ √ ）
5. 开闭原则是指一个软件实体应当对扩展开放，对修改关闭。（√）
6. 在面向对象设计中，可以通过两种基本方法在不同的环境中复用已有的设计和实现，即通过组合/聚合关系或通过继承。（√）
7. 线性表的逻辑顺序与物理顺序总是一致的。( Χ )
8. 二维数组是其数组元素为线性表的线性表。(∨)
9. 栈和队列逻辑上都是线性表。（ ∨ ）
10. 单链表从任何一个结点出发，都能访问到所有结点 （ ∨ ）
11. 快速排序是排序算法中最快的一种。（ Χ ）
12. 在只有度为0和度为k的结点的k叉树中，设度为0的结点有n0个，度为k的结点有nk个，则有n0=nk+1。（ Χ ）
13. 程序是用计算机语言表述的算法。（ ∨ ）
14. 用一组地址连续的存储单元存放的元素一定构成线性表。（ ∨ ）
15. 算法一定要有输入和输出。（ Χ ）
16. 算法分析的目的旨在分析算法的效率以求改进算法。（ ∨ ）
17. 若长度为n的线性表采用顺序存储结构，删除表的第i个元素之前需要移动表中n-i+1个元素。（Χ）
18. 一个广义表的深度是指该广义表展开后所含括号的层数。（ ∨ ）
19. 项目管理的目标就是按时完成任务（ Χ）
20. 一般民众有时是某些项目的重要利益相关者。（ ∨ ）
21. 每个项目都不一样，因此，制定项目管理的流程没什么作用。（ Χ）
22. 日常运作总是在很短的时间内完成，而项目则必须要跨越数年或数十年。（Χ）
23. 每个项目阶段的结束必须以某种可交付成果为标志。（ ∨ ）
24. 一般来说，职能型组织结构适用于所用技术标准化的小项目，而不适用于环境变化较大的项目。（ ∨ ）
25. 界定项目范围的工具是工作分解结构（WBS）。（∨）
26. 项目变更控制委员会的作用是阻止项目范围的变更。（Χ）
27. 项目成本一般包括人力资源成本、设备成本、材料成本及其他成本。（ ∨）
28. 项目质量保证的结果主要就是项目质量改进与提高的建议。（Χ）
29. 项目质量计划的实际执行情况是项目质量控制的基本依据。（ ∨）
30. 计算机软件的开发流程按顺序可以划分为：可行性分析、需求分析、设计（概要、详细）、开发阶段、测试阶段、软件交付、运行维护等多个阶段。（ √ ）
31. 软件开发的过程中，编码的时间相对来说越多越好。（ × ）
32. 软件危机是指软件项目开发在时间、成本和质量三方面出了问题。（ √ ）
33. 在RUP提倡的迭代开发中，一个周期分为3个阶段，它们是：初始阶段、构造阶段和移交阶段。（ × ）
34. CMM的目标是改善现有软件开发过程，也可用于其它过程。（ √ ）
35. 计算机病毒对计算机网络系统威胁不大。（×）
36. 黑客攻击是属于人为的攻击行为。（√）
37. 信息根据敏感程序一般可为成非保密的、内部使用的、保密的、绝密的几类。（×）
38. 防止发送数据方发送数据后否认自已发送过的数据是一种抗抵赖性的形式。（√）
39. 在非对称密钥密码体制中，发信方与收信方使用不同的密钥。（√）
40. 数据加密可以采用软件和硬件方式加密。（√）
41. 当一个网络中的主机太多时，可以将一个大网络分成几个子网。（√）
42. 操作系统中超级用户和普通用户的访问权限没有差别。（×）
43. 保护帐户口令和控制访问权限可以提高操作系统的安全性能。（√）
44. 定期检查操作系统的安全日志和系统状态可以有助于提高操作系统安全。（×）
45. 审计和日志工具可以记录对系统的所有访问，可以追踪入侵者的痕迹，能够找出系统的安全漏动。（√）
46. 访问控制是用来控制用户访问资源权限的手段。（√）
47. 数字证书是由CA认证中心签发的。（√）
48. 防火墙可以用来控制进出它们的网络服务及传输数据。（√）
49. 防火墙中应用的数据包过滤技术是基于数据包的IP地址及TCP端口号的而实现对数据过滤的。（√）
50. 一台计算机有很多零部件，例如：键盘，鼠标，主板，显示器等等，我们可以用一个聚集图来描述，也就是说计算机是一个聚集体。（√）
51. 包是UML中唯一分组元素。（√）
52. 用例包括了包含用例和随机用例。（×）
53. 使用INSERT命令一次只能插入一行数据。（×）
54. 索引不是一种改善数据库性能的技术。（×）
55. 软件测试就是为了验证软件功能实现的是否正确，是否完成既定目标的活动，所以软件测试在软件工程的后期才开始具体的工作。（ × ）
56. 发现错误多的模块，残留在模块中的错误也多。( √ )
57. 测试人员在测试过程中发现一处问题，如果问题影响不大，而自己又可以修改，应立即将此问题正确修改，以加快、提高开发的进程。（ × ）
58. 单元测试通常应该先进行“人工走查”，再以白盒法为主，辅以黑盒法进行动态测试。（ √ ）
59. 功能测试是系统测试的主要内容，检查系统的功能、性能是否与需求规格说明相同。（ √ ）
60. 软件测试只能发现错误，但不能保证测试后的软件没有错误。(√)